Snake

## Upute za igru

Lijevom i desnom strelicom menjate smjer kretanja zmije. Promjenom pravca zmija skreće u svoju desnu ili lijevu stranu zavisno od pritisnutog dugmeta. Igra se završava tako što zmija ili udari u prepreku (označeno žutom) ili udari u samu sebe. Hrana se pojavljuje i nestaje nasumično. Neke hrane imaju veću vjerovatnoću da se pojave na polju za igru od drugih. Imate 4 vrste hrane:

* obična hrana koja povećava dužinu zmije za 1 polje (označena rozom)
* da zmiju poveća za 3 članka (označena plavom)
* da smanji zmiju za 1 članak (označena sivom)
* da zamijeni lijevo – desno kontrole za stalno (označena crvenom)